

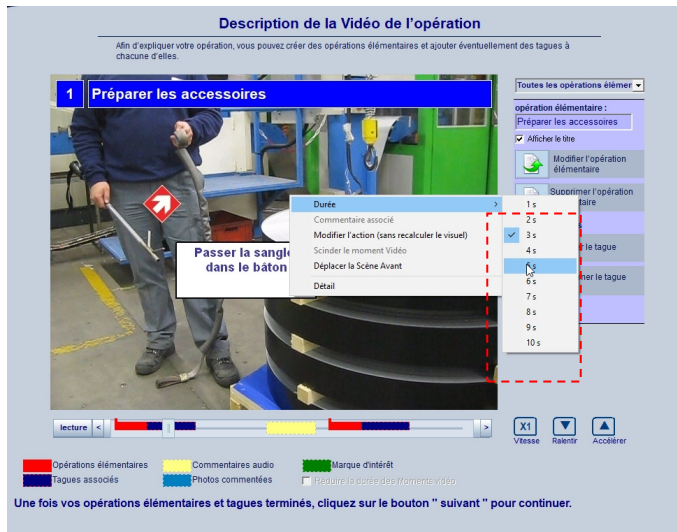


Axaune Description de référentiel

REF182 -Rôle	Description du référentiel ModOP Vidéo 2019R01 à 2020R03	
Historique	09/03/2019	Création suite diffusion Modop 2020R03-02
Date de constitution	08/03/2019	
Applicable	Version Modop 2020R03 basée sur « setup-MV-2020R03-02.exe » et +	
Informations Techniques		
Versions	MV_Ultra.exe	3.20.3.1
Versions	LIBEditor.exe	1.0.1.3 (LIBEditor-130530-StyleTraits-OK)
Versions	MVUInitModopType	1.0.1.0 (FichiersDates-120402-04)
Versions	MVUAxauneLicence	1.0.4.14 (CleInstall-130516-01-Ok)
Version commerciale	ModOp Vidéo ULTRA	2019R03-02

RAPPELS	
R01 – mode quick 2018	Nouveau module de génération de modes opératoires : Module quick Ce module permet sans découpage des rushs, de créer et monter ses vidéos
R02 - Etape 2 2018R07	Ecran Description de la vidéo : Clic droit sur Vidéo – Fonctions Scinder <ul style="list-style-type: none"> • Possibilité de scinder un Moment Vidéo <p>Cette fonction permet de couper le Moment vidéo situé sur l'image en cours. Ceci permet de couper un moment vidéo afin d'insérer / supprimer ou remplacer une partie de film.</p>
R03 - Etape 2 2018R02-2018R07	Lors de la création d'un Modop (et seulement lors de la première création), mise à disposition de la fonction « Mes fichiers sont biens rangés, j'utilise la fonction d'importation ». <p>Cette fonction permet à partir d'une arborescence précise, d'importer automatiquement images, illustrations, vidéos d'opérations ...</p>

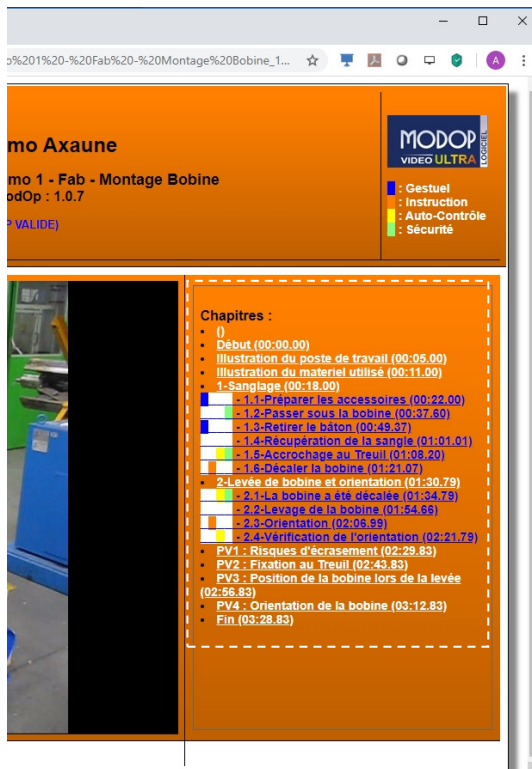
R04 - Etape 2 Modification rapide de la durée d'affichage d'un Tag sans avoir à ouvrir l'écran « Modifier tag ».



R05 - convertisseur Vidéo Mise en place d'un **nouveau convertisseur Vidéo**, afin de préparer la gestion des Modes Opérateurs utilisant des films Verticaux

Modifications 2019R01 à 2020R03

U01 – HTML Consult 2019R01 Nouvelles possibilités de génération des fichiers de consultation HTML
Le chapitrage peut inclure le **code couleur des tags**



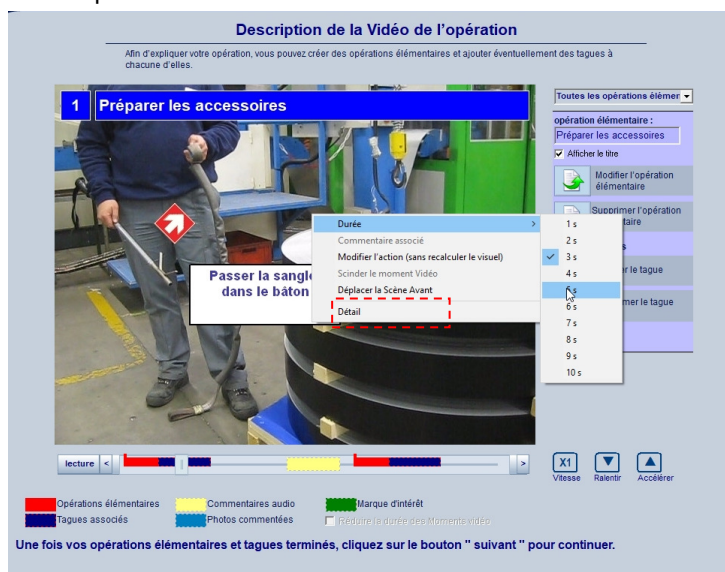
U02 - Classement
2019R01

Ajout d'une fonction d'importation des champs de classement



U03 - Moment Vidéo
2019R01



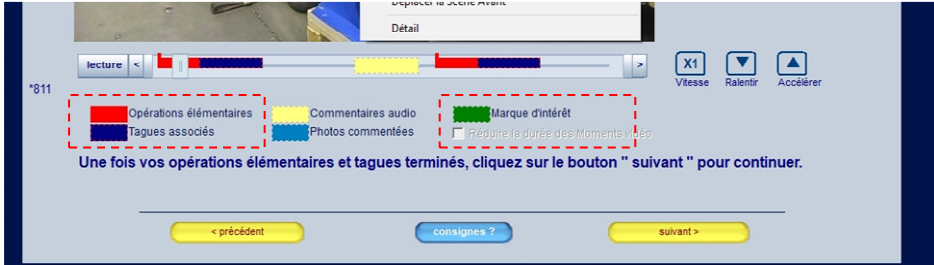
Fonction de **déplacement d'un moment vidéo** (scène) directement depuis l'écran de description de la Vidéo



U04 - Visiotec / Archivage
2019R01

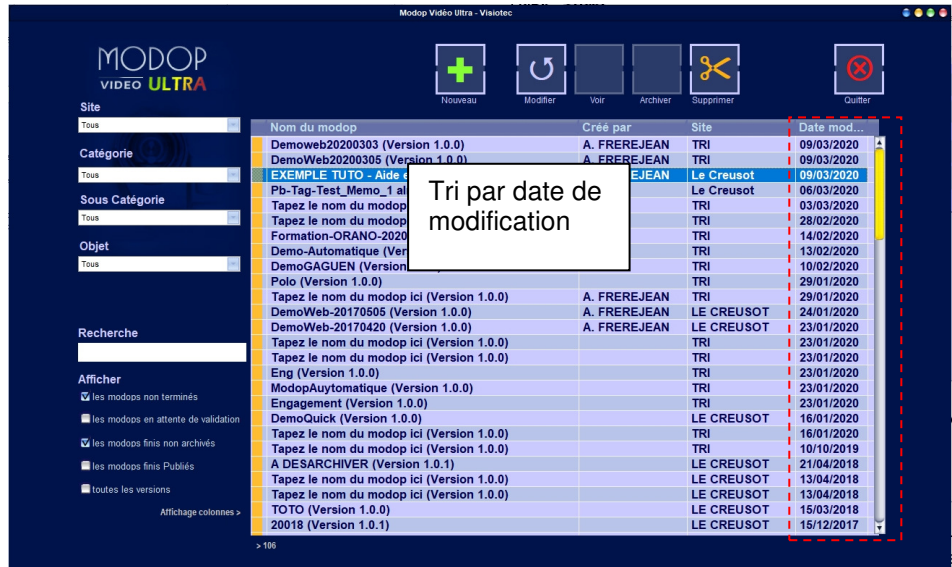
Fonction d'archivage (**Bach up**) d'un Mode Opérateur depuis la visiotec (Mode opératoire local)



<p>U05 - Description Vidéo (Etape 2) 2019R01</p>	<p>Ajout fonction « Modifier le nom d'une opération élémentaire » par clic droit sur Vidéo. Cette fonction ne régénère pas la vidéo immédiatement, ce qui permet de réaliser des modifications plus rapidement</p> 
<p>U06 - Description Vidéo (Etape 2) 2019R01</p>	<p>Possibilité de changer la durée d'affichage d'un titre de tag</p> 
<p>U07 - Etape 2 2019R01</p>	<p>Possibilité des créer des Opérations élémentaires / Tag en cliquant sur les symboles colorés rectangulaires situés au-dessous de la vidéo</p> 

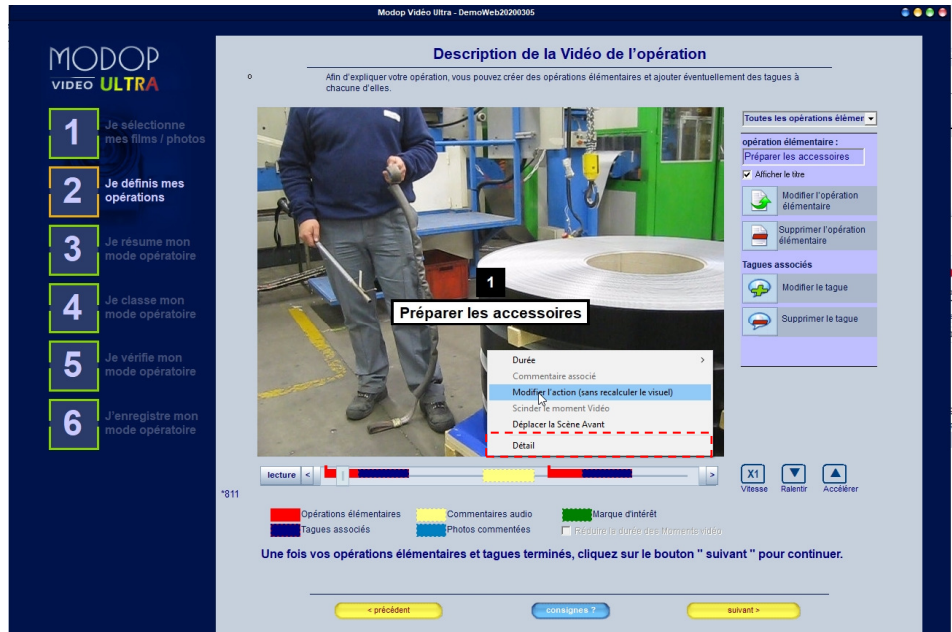
U08 - Visiotec
2019R01

Par défaut, l'affichage des Modes opératoires est trié selon leur **date de modification**. Les modes opératoires apparaissent par défaut dans l'ordre chronologique des modifications et non plus selon les dates de création.



U09 - Description Vidéo
(Etape 2)
2019R02

Le clic droit sur la vidéo permet d'obtenir des informations de **détails du Moment vidéo** en cours d'affichage. Ceci permet de notamment de retrouver la vidéo / image d'origine ayant permis de définir le Moment Vidéo.



U10 -Glisser - Déplacer
2019R03

Ajout de fonctions de **Glisser / Déplacer** (Drag & Drop) sur les zones Images (illustrations / Points de vigilances ...)

U11 – Résolution
2019R03

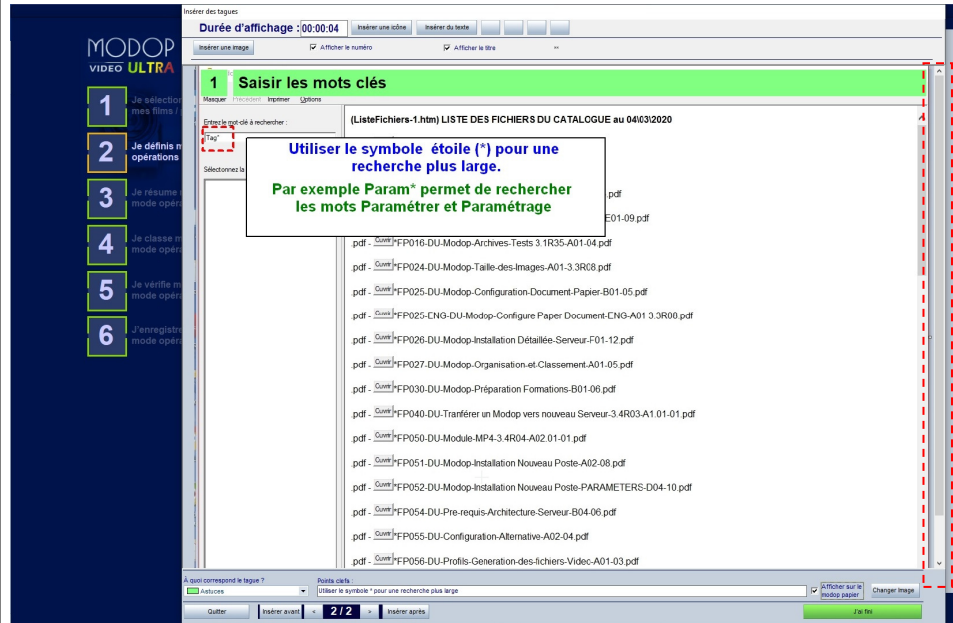
Nouvelle résolution de travail (1280x960) afin de permettre la création de **tutoriel sur logiciels** (avec grandes résolutions d'écrans).

Remarque A n'utiliser qu'avec des images, afin de réaliser des **tutoriels de Logiciels**

U12 - Tags
2019R03

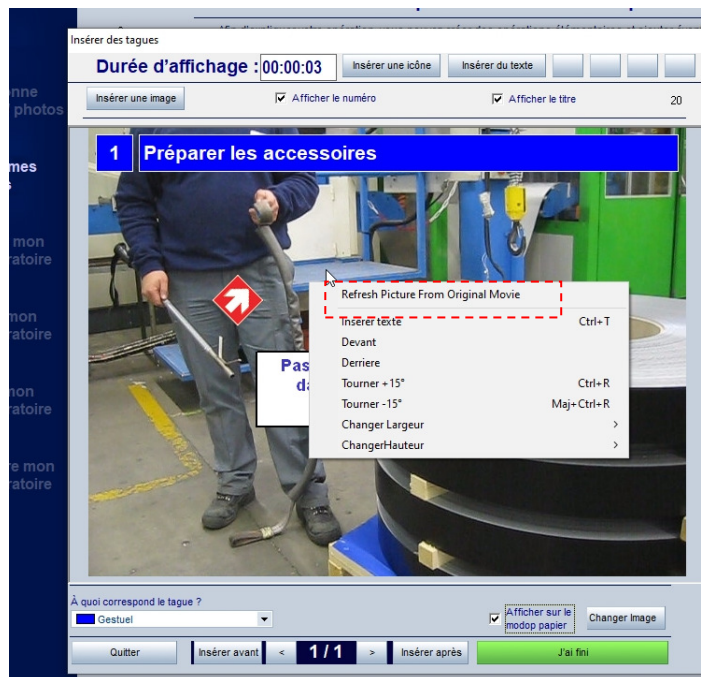
Agrandissement de l'écran des tags permettant l'utilisation des résolutions 1280x960 (modOpd pour tutoriels) et futur format 540x960 (Mode vertical).

L'objectif est de proposer un meilleur rendu des images / vidéo utilisées



U13 - Tags
2019R01

Clic-droit : Ajout fonction « Refresh Picture from Original Movie »
Cette fonction permet de remplacer l'image d'un tag par son image d'origine.



Fonctions Expert (Exp+) ET Béta (B+)

E01 – Régénérer HTML Consult

Mise en place d'une fonction de **régénération des fichiers de consultation HTML**.

Cette fonction permet en cas de déplacement des ModOps sur le serveur ou dans le cas de la modification du fichier MODEL HTML, de mettre à jour les fichiers HTML Consult

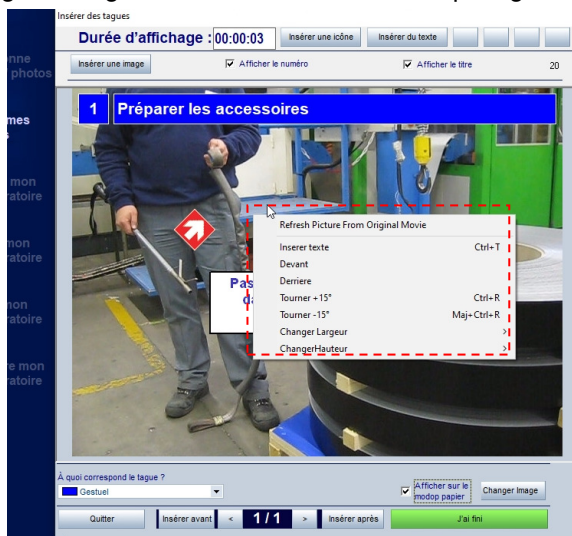


Fonctions Béta (B+)

B03 - Tags

Ajout de fonctions :

- **Sélection multiple**
- Fonction d'**annulation** de certaines actions : CTRL Z
- Touches de raccourcis
 - **CTRL T** : Création d'un nouveau Texte
 - **CTRL R / SHIFT CTRL R** /: Rotation de +15° ou -15°
- **Menu contextuel** (clic droit) permettant de :
 - Mettre devant / Mettre derrière
 - Faire tourner +15° / -15°
 - Changer la largeur et hauteur d'un texte ou pictogramme



Fonctions internes à Modop	
I01 – Scinder 2020R01	Amélioration fonction Scinder (Ajout IHM d'attente)
I02 – Quick 2020R01	Correction Module Quick : Problème de vidéo hachée lors d'une régénération des ModOp réalisés en Mode quick après désarchivage.
I03 – Points de Vigilance	Correction de la génération du chapitrage sur les éléments « Point de vigilance »